

# Huishoudelijk Reglement van Bowlingvereniging Noordwijkerhout



## Paragraaf 1 ALGEMENE BEPALINGEN EN OPZET

### Artikel 1

1. Onder huisleagues<sup>1</sup> worden bowlingcompetities verstaan die door Bowling Vereniging Noordwijkerhout (BVN) worden georganiseerd.
2. De organisatie wordt voor het verenigingsbestuur (het bestuur) verzorgd door een daartoe uit haar midden aangewezen algemeen wedstrijdleider. Deze kan worden bijgestaan door één of meerdere assistenten.
3. De wedstrijdleiding tijdens de wedstrijden is in handen van een uit de spelers van de huisleague gekozen wedstrijdleider. Tevens wordt een tweede wedstrijdleider gekozen die als vervanger optreedt in geval van verhindering van de wedstrijdleider.
4. Op de huisleague zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing.
5. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gesteld via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

### Artikel 2

Elke huisleague bestaat uit één event en wordt gespeeld:

- a. op door of vanwege het verenigingsbestuur vastgestelde speeldata en tijden;
- b. in Bowlingcentrum All American Bowling te Noordwijkerhout.

### Artikel 3

1. Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot 1 juni van een lopend speelseizoen.
2. Er wordt elke week volgens een vooraf vastgesteld wedstrijdschema op dezelfde weekdag en tijd gespeeld.
3. Het aantal speeldagen is 28.
4. Per huisleague worden de scores in een afzonderlijke competitiestand verwerkt.

## Paragraaf 2 DEELNAME EN AANMELDING

### Artikel 4

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor alle leden van de BVN, die tevens lid zijn van de Nederlandse Bowling Federatie (NBF).
2. Aan een league kan alleen worden deelgenomen door teams die minimaal uit het voor dat event vereiste aantal personen bestaan.

---

<sup>1</sup> Een huisleague is een serie van wedstrijden binnen 1 competitie (bijv. maandag vroeg serie)

3. Per team kan een maximum van 10 (reserve)spelers worden aangemeld. Dit geldt voor zowel de trio's als de 4-mans formaties.
4. Met spelers worden in dit reglement zowel vaste als extra (reserve)spelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.

#### Artikel 5

1. De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat van de vereniging en wel vóór een door het bestuur vast te stellen datum, vóór het begin van het speelseizoen.
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamnaam en de naam, adresgegevens en het telefoonnummer van de teamcaptain.
3. Voor aanmelding van een team voor een huisleague dient gebruik te worden gemaakt van speciale, door de vereniging daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren. Op dit formulier dient te worden aangegeven welke spelers als vaste spelers en welke als reservespeler voor het team gelden.

#### Artikel 6

1. Spelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aangemeld, totdat het maximum aantal toegestane spelers genoemd in artikel 4 lid 3 is bereikt.
2. Aspirantleden mogen 2 achtereenvolgende weken gratis meedraaien met een team. Na deze 2 weken moeten ze beslissen of ze lid worden of niet. Geen lid is ook niet meer spelen.
3. Spelers kunnen slechts voor één team in een huisleague worden aangemeld.
4. Een speler is niet eerder speelgerechtigd dan na ontvangst van zijn aanmelding en betaling van eventueel verschuldigde contributie en ~~gamegelden~~ **banengeld**.
5. Spelers die in een speelseizoen nog niet voor een team zijn uitgekomen kunnen worden vervangen door een andere speler, waarbij de bepalingen uit lid 2 en lid 3 onverminderd gelden.
6. Reservespelers kunnen pas worden ingezet nadat voor alle voor de league benodigde spelers van het team ~~de gamegelden~~ **het banengeld is voldaan**.

#### Artikel 7

1. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende de gehele verdere huisleague voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die huisleague niet meer voor een ander team binnen die huisleague worden aangemeld.
2. Uitzonderingen op het bij in lid 1 bepaalde kunnen worden gemaakt voor spelers die nog niet voor het team waar zij oorspronkelijk voor waren aangemeld hebben gespeeld. Dit kan alleen na toestemming van het bestuur.

### **Paragraaf 3 WEDSTRIJDVERLOOP**

#### Artikel 8

1. De wedstrijden worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur opgestelde tijd- en baanschema. Dit schema wordt voor aanvang van de huisleague gepubliceerd.
2. Er wordt gespeeld volgens het Amerikaanse systeem.

3. Er wordt gespeeld volgens het handicapsysteem, uitgaande van 80% op basis van een gemiddelde van 190. De maximale handicap bedraagt 55 72 punten per game.
4. Aan elke speler zijn twee ingooiballen toegestaan en wel vóór aanvang van de eerste game. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiballen meer worden gegooid.

#### Artikel 9

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit één reservespeler of één coach per baan uitgezonderd.
2. Onder de spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot en met het looppad daarachter.
3. Aan het eind van een game blijft men op de baan waar men gespeeld heeft totdat de laatste speler van de tegenstander de game heeft beëindigd.

#### Artikel 10

1. Buiten de opstelling gelaten spelers kunnen na iedere game worden ingezet. De teamcaptain dient hiervan voor aanvang van de nieuwe game melding te maken aan de teamcaptain van de tegenpartij.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score in kwestie wordt aan de speler toegekend die de game begonnen is, maar kan niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat.  
Voor de bepaling van de handicap wordt uitgegaan van het gemiddelde van de speler die de game begonnen is. De tijdens een game vervangen speler kan de gehele verdere speeldag niet meer worden ingezet.

#### Artikel 11

Vervallen per 1 september 1998.

#### Artikel 12

1. Een speler wordt bij aanvang van een game als aanwezig beschouwd als deze speler op dat moment gereed is om te bowlen. Spelers die bij aanvang van een game niet aanwezig zijn mogen die gehele game niet spelen. In eventuele volgende games kunnen zij wel worden ingezet.
2. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd als bij aanvang van die game het team met minder spelers dan het hierna te noemen minimum aanwezig is. In geval van een vijf-mans event is het minimum gesteld op drie spelers. In geval van een vier-mans event of een trio-event is het minimum gesteld op twee spelers.
3. Elke game waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. Met zo'n game kunnen door het niet opgekomen team geen wedstrijdpunten worden behaald.
4. Het is de eventueel wel aanwezige spelers van een niet opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het eigen team vervallen is/zijn verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd/baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor het individuele klassement.

### Artikel 13

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure of vanwege een niet voorziene noodtoestand en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames + 9 pins voor elk nog niet gespeeld frame. In volgende games van de wedstrijddag wordt dan de blindscore ingezet.
2. Wanneer een speler uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan mag deze speler tijdens deze game niet vervangen worden en telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

### Artikel 14

1. Wanneer een team niet compleet is, maar wel als opgekomen wordt beschouwd, dan wordt voor de niet aanwezige speler(s) een blindscore genoteerd.
2. De blindscore is vastgesteld op ~~160~~ 175. Over deze blindscore wordt geen handicap berekend.
3. De blindscore wordt als score voor het team gerekend, niet als persoonlijke score van een speler. Tevens wordt de blindscore wel als speler aangemerkt voor het toekennen van de wedstrijdpunten conform artikel 19, lid 2a.

### Artikel 15

1. Wanneer in het geval van een onderbroken game, bijvoorbeeld als gevolg van een technische storing, het niet mogelijk is de betreffende game(s) te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt(worden) de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door het bestuur vast te stellen datum en tijdstip (dit in overleg met het bowlingcentrum en de betrokken teamcaptains). Het verder spelen van een game of games dient vóór de volgende speeldag plaats te vinden.
2. Op verzoek van de teams kan een wedstrijd worden verschoven. Dit kan uitsluitend in uitzonderingsgevallen en in overleg met de wedstrijdleider en het bowlinghuis.

### Artikel 16

1. De scores van de gespeelde games worden per wedstrijd genoteerd op een daartoe door het wedstrijdsecretariaat uitgereikt wedstrijdformulier.
2. Het wedstrijdformulier dient door de beide betrokken teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk na de wedstrijd aan de wedstrijdleider te worden overhandigd.
3. De scoresheets (in de computer geregistreerde scores) bevatten de officiële wedstrijdgegevens totdat het wedstrijdformulier door beide teamcaptains is ondertekend. Na ondertekend te zijn door beide teamcaptains bevat het wedstrijdformulier de officiële gegevens. Alleen in geval van protest worden de scoresheets door de wedstrijdleider opgevraagd en bewaard.
4. Door het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer een onjuiste optelling is gemaakt, en/of wanneer de gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met de scoresheets. Het wedstrijdsecretariaat stelt de betrokken teamcaptains van een dergelijke verandering direct in kennis.

## Paragraaf 4

## WEDSTRIJDEN, WEDSTRIJDPUNTEN

### Artikel 17

Per wedstrijd worden drie games gespeeld.

### Artikel 18

1. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander.
2. Elk team speelt een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleagues.
3. Verder kunnen er ook, bijvoorbeeld in het geval van een oneven aantal teams, wedstrijden worden gespeeld tegen een blindscore.

### Artikel 19

1. In een wedstrijd kunnen punten worden gehaald voor de individuele games van iedere speler, per gespeelde teamgame en per wedstrijd zoals onder lid 2a t/m 2c nader vastgesteld. Ten behoeve van de vaststelling voor individuele games wordt voor aanvang van de wedstrijd door de teamcaptains de speelvolgorde vastgesteld, waarbij het team dat op de linker baan van een banenpaar begint met de wedstrijd als eerste de speelvolgorde aangeeft. De eerste spelers van ieder team spelen tegen elkaar, enzovoorts. Wanneer een blindscore wordt ingezet mag de andere partij kiezen welke speler daar tegen wordt ingezet, waarbij de speelvolgorde wel zo moet zijn dat men gewoon in volgorde speelt. Wanneer beide teams een blindscore inzetten kan de teamcaptain van het team dat op de rechterbaan begint besluiten om deze tegen elkaar te laten uitkomen (automatisch gelijkspel voor die individuele game) of de blindscore tegen een speler van het andere team in te zetten.
  - 1a. De in lid 1 bedoelde speelvolgorde wordt op het wedstrijdformulier aangegeven op de daartoe bestemde plaats. Indien dit niet is gedaan zal bij het verwerken van de scores de volgorde worden vastgesteld door het wedstrijdsecretariaat en wel in de volgorde waarop de spelers op het wedstrijdformulier vermeld staan.
  2. Per wedstrijd kunnen de in lid 2a t/m 2c vermelde wedstrijdpunten gescoord worden door ieder team.
    - 2a. Voor iedere individuele game wordt 1 punt gescoord door de speler met de hoogste game inclusief handicap. Per game kunnen dus net zoveel punten gehaald worden als het aantal spelers dat voor een team in die league is vastgesteld.
    - 2b. Voor het totaal van iedere game kunnen 3 punten worden gehaald.
    - 2c. Voor het eindtotaal van de wedstrijd kunnen door het team met het hoogste totaal inclusief handicap 2 punten gehaald worden.
  3. Bij het gelijk eindigen per game of per wedstrijd worden de betreffende wedstrijdpunten gedeeld.

### Artikel 20

1. Indien een wel opgekomen team tegen een niet opgekomen team speelt wordt gespeeld tegen de blindscore.

### Artikel 21

1. Door het wedstrijdsecretariaat worden na afloop van elke speeldag de behaalde wedstrijdpunten berekend en bekendgemaakt.

## **Paragraaf 5**

## **KAMPIOENSCHAP, WISSELBEKER, PRIJZEN**

### Artikel 22

1. Kampioen van een huisleague is dat team dat aan het eind van de huisleague de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. Bij gelijk eindigen van één of meerdere teams geldt dat het team met de hoogste pinfall inclusief handicap de hoogste positie toegewezen krijgt.
3. De score van de individuele speler telt alleen mee wanneer tenminste 60% van de games van de desbetreffende league is meegespeeld.

### Artikel 23

1. Aan het eind van het speelseizoen wordt het verenigingskampioenschap voor teams gespeeld. Recht op deelname hebben die teams die in hun huisleague kampioen worden, aangevuld tot een door het bestuur vast te stellen aantal teams. Deze aanvulling zal plaatsvinden door van de teams die in hun huisleague op de tweede plaats eindigen die teams te selecteren die de hoogste gemiddelde pinfall (exclusief blindscore en handicap) behaald hebben.
2. Tijdens de teamkampioenschappen is het niet mogelijk om met een blindscore te spelen.
3. De handicap van een speler wordt bepaald op basis van het gemiddelde dat die speler in het betreffende seizoen voor dat team gecoid heeft.
4. De wedstrijdleiding tijdens de teamkampioenschappen is in handen van één bestuurslid en één gewoon lid van de vereniging. Het bestuur zal hiertoe een verenigingslid benaderen. Deze wedstrijdleiders mogen tijdens het teamkampioenschap niet zelf meedoen aan de wedstrijden.
5. Het team dat verenigingskampioen wordt heeft recht op een wisselbeker. Het team krijgt gedurende één jaar deze wisselbeker in zijn bezit.
6. Een team dat gedurende drie opeenvolgende speelseizoenen, onder dezelfde teamnaam, verenigingskampioen wordt krijgt de wisselbeker definitief in zijn bezit.
7. Een team dat in totaal vijf maal (maar niet aansluitend), onder dezelfde teamnaam, verenigingskampioen wordt krijgt de wisselbeker definitief in zijn bezit.

## **Paragraaf 6**

## **RECHT OP EEN PLAATS, TEAMNAAM, TEAMCAPTAINS**

### Artikel 24

Een team behoudt het recht op een plaats in een huisleague, als het merendeel van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague weer voor datzelfde team aanmeldt.

### Artikel 25

1. Een team speelt in een huisleague onder een naam die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleagues.
2. Deze naam mag de aanduiding van een sponsor zijn.
3. Alle spelers van een team dienen tijdens de wedstrijd een (bowling-)shirt te dragen dat de speler kenbaar maakt als lid van dat team. De shirts dienen in kleur en eventuele opdruk aan elkaar gelijk te zijn. Het (bowling-)shirt mag tijdens de wedstrijd niet bedekt worden door



andere kledingstukken. Reservespelers (dus spelers die geen vaste speler van een team zijn) die in geen enkele andere league van de BVN spelen mogen in een neutraal T-shirt of poloshirt zonder opdruk spelen.

4. Wanneer één of meerdere spelers niet gekleed zijn in een (bowling-)shirt, zoals in lid 3 omschreven, wordt de betreffende speler(s) een waarschuwing gegeven. Bij een eerste herhaling in hetzelfde speelseizoen wordt een tweede waarschuwing gegeven. Bij de tweede en volgende herhaling in hetzelfde speelseizoen worden wedstrijdpunten in mindering gebracht, gelijk aan het aantal spelers van de league (dus 3 punten bij een trio league, 4 bij een viermans, enz.)
5. Nieuw aangemelde teams worden tot 1 november van het speelseizoen in de gelegenheid gesteld om shirts, zoals in lid 3 beschreven te verzorgen. Wanneer zij voor die datum niet in staat zijn om in uniforme (bowling)shirts te spelen wordt de straf zoals omschreven in lid 4 gedurende deze tijd voor hen niet toegepast.

#### Artikel 26

De teamcaptains dragen er zoveel mogelijk zorg voor, dat alle spelers zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

### **Paragraaf 7            PROTESTEN, WEDSTRIJDSECRETARIAAT**

#### Artikel 27

Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend op de in artikel 28 vermelde wijze.

#### Artikel 28

1. Protesten die het directe spel- en scoreverloop betreffen dienen mondeling bij de wedstrijdleider te worden ingediend.
2. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval binnen 15 minuten, nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van de betreffende game worden ingediend.
3. De wedstrijdleider stelt alle betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis.
4. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt de wedstrijdleider aan de hand van dit reglement en het NBF-sportreglement, eventueel in overleg met het verenigingsbestuur, een beslissing, welke hij direct meedeelt aan de betrokken teamcaptains. Dit besluit, mits niet in strijd met de genoemde reglementen, is bindend.
5. Wanneer niet direct een beslissing kan worden genomen inzake een ingediend protest wordt dit schriftelijk vastgesteld. Indien het protest het scoreverloop betreft wordt tevens direct een kopie van het scoresheet gemaakt en bijgevoegd. De wedstrijdleider licht de algemeen wedstrijdleider in over het protest, waarna de algemeen wedstrijdleider het protest verder behandelt.

#### Artikel 29

1. De wedstrijdleider draagt zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt in verband hiermee de aan hem opgedragen administratieve handelingen af.
2. De wedstrijdleider en een reservewedstrijdleider worden door de vereniging gekozen.

Verder worden een of meerdere personen uit het bestuur aangewezen als algemeen wedstrijdleider.

## **Paragraaf 8 TEAMKAMPIOENSCHAPPEN**

### Artikel 30

Vervallen per 1 september 2000. Samengevoegd met artikel 23.

## **Paragraaf 9 FINANCIËN, SLOTBEPALINGEN**

### Artikel 31

1. Bij aanmelding van een team voor een huisleague kan een bedrag aan organisatiekosten verlangd worden.
2. Voor een huisleague is elk team een door het verenigingsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaand uit baanhuur en prijzengeld. Dit bedrag dient te worden voldaan op door de vereniging vast te stellen wijze en tijdstip(pen).
3. De spelers van een team dienen samen de verplichtingen die in de leden 1 en 2 van dit artikel zijn genoemd te voldoen (hoofdelijk aansprakelijkheid).

## **Paragraaf 10 SLOTBEPALINGEN**

### Artikel 32

Wedstrijden en kampioenschappen: in gevallen waarin dit reglement niet voorziet, of wanneer sprake is van overmacht, zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit huishoudelijk reglement mogelijk. Zulks in eerste instantie ter beoordeling aan de wedstrijdleiding en in laatste instantie aan het verenigingsbestuur.

### Artikel 33

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, of wanneer sprake is van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit huishoudelijk reglement en de statuten mogelijk. Deze liggen ter beoordeling aan het verenigingsbestuur.

Noordwijkerhout, \*\*\*